

› DURACIÓN: 2 AÑOS

› TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO Y PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS

Estudiá 
en tu lugar!

**CARRERA
GRATUITA**

**CON PERFIL
EMPRENDEDOR**

**SIN EXAMEN
DE INGRESO**



Universidad
Provincial del Sudoeste
Promoviendo el Desarrollo Armónico de la Región



Las personas que egresan de esta carrera podrán:

- › Desempeñar funciones colaborativas de programación dentro de empresas dedicadas a la producción de videojuegos.
- › Participar en la generación de piezas gráficas básicas utilizando conocimiento de 2D y 3D.
- › Diseñar audio y sonido básicos, mejorando la experiencia de las personas que juegan y colaborando en el resultado integral de un producto audiovisual.
- › Participar de grupos interdisciplinarios de diversas ramas de la ciencia y la tecnología para aplicar sus conocimientos en el desarrollo de videojuegos.

› **Consultar requisitos de inscripción** en www.upso.edu.ar
Tel.: (0291) 4592550 - info@upso.edu.ar

2º CUATRIMESTRE

- . Taller de Arte 2D
- . Narrativa y Guiones
- . Producción y Planificación
- . Fundamentos de Programación en Videojuegos II

1º CUATRIMESTRE

- . Álgebra y Geometría para Programación
- . Introducción al Diseño de Videojuegos
- . Fundamentos de Programación en Videojuegos I
- . Emprendedorismo y Creación de Negocios

4º CUATRIMESTRE

- . Taller de Desarrollo de Juegos para Dispositivos Móviles
- . Taller de Desarrollo de Juegos Multijugador
- . Modelos y Métodos Inteligentes
- . Taller de Animación

3º CUATRIMESTRE

- . Taller de Arte 3D
- . Motores Gráficos
- . Historia de los Videojuegos
- . Diseño de Sonido PV

› Título otorgado por la
Universidad Provincial del Sudoeste