

HORAS DE CLASE				DOCENTE RESPONSABLE
TEÓRICAS		PRÁCTICAS		
p/semana	p/cuatrim.	p/semana	p/cuatrim.	
4	64	2	32	Lic. Mauricio Damián ANDRADE

DESCRIPCIÓN:

La materia introduce al alumnado en el concepto de API mediante las nuevas etiquetas HTML5 potenciadas con JavaScript. También se hace uso del DOM para la manipulación en tiempo real de contenidos, atributos y estilos. El alumnado incorporará nociones sobre la tecnología AJAX para la manipulación, validación de datos (JSON) y técnicas de depuración. La materia hace hincapié en la programación orientada a eventos. El alumnado aprenderá a utilizar la librería jQuery (selectores, eventos, animación, etc.) con inclusión local o mediante CDN.

OBJETIVO:

El objetivo de la materia es brindar herramientas para el desarrollo de la interacción entre usuario y navegador, la validación de la información desde el lado del cliente y la completa manipulación de contenidos de sitios web en tiempo real (datos multimediales).

PROGRAMA SINTÉTICO:**UNIDAD TEMÁTICA I:** APIs**UNIDAD TEMÁTICA II:** JQUERY**UNIDAD TEMÁTICA III:** AJAX**PROGRAMA ANALÍTICO:****UNIDAD TEMÁTICA I:** APIs

En esta primera unidad se introduce el concepto de API, se ven varios ejemplos que provee HTML5 (multimedia, lienzos, persistencia, geolocalización, etc.) y cómo interactuar con JavaScript para la manipulación de elementos HTML y sus atributos. Se comienzan a ver diferentes funcionalidades y técnicas de programación de JavaScript introduciendo nuevos conceptos, como funciones anónimas, manejo de eventos y call stack. Además, se ven técnicas de depuración utilizando las herramientas para la persona desarrolladora provistas por los navegadores, en conjunto con instrucciones JavaScript.

UNIDAD TEMÁTICA II: JQUERY

Introducción al concepto de jQuery, cuál es su finalidad. Distintos ejemplos prácticos de esta API, aumentando su complejidad en cada uno. Selector \$ y métodos. Diferentes maneras de incluir el framework (local y por CDN), versiones y formatos (comprimido y descomprimido), cuándo usar cada uno. Diferentes plugins con funcionalidades específicas que se basan en jQuery (calendario, copiar y pegar, subir archivos, paginación, exportación de contenido, etc.).

UNIDAD TEMÁTICA III: AJAX

Se introducen técnicas AJAX, aclarando que no se trata de un lenguaje. Se ven ejemplos de ejecución asincrónica y la utilización de otras APIs, como Workers y FormData. Intercambio de información con JSON y XML, el objeto XMLHttpRequest.

BIBLIOGRAFÍA

El gran libro de HTML5, CSS3 y JavaScript 3ed. (2017). MARCOMBO, S.A. J.D Gauchat.

HTML5, CSS y JAVASCRIPT. Crea tu web y apps con el estándar de desarrollo (2016). Alfaomega Grupo Editor Argentino. LUJÁN CASTILLO, José Dimas.

Universidad Provincial del Sudoeste (2020). *Materiales didácticos de la asignatura Desarrollo de Aplicaciones I* [Apuntes]. Bahía Blanca, Argentina: Andrade, M.

El presente Programa se ha elaborado bajo responsabilidad del/la, las/los docente/s cuyas firmas se exponen a continuación. Las autoridades de cada Facultad, y de la Secretaría General Académica o Dirección de Coordinación Educativa de esta Universidad suscriben prestando conformidad.



GOBIERNO DE LA PROVINCIA DE BUENOS AIRES
2021 - Año de la Salud y del Personal Sanitario

Hoja Adicional de Firmas
Anexo de Firma Conjunta

Número:

Referencia: Creacion programa Desarrollo de Aplicaciones I

El documento fue importado por el sistema GEDO con un total de 2 pagina/s.

